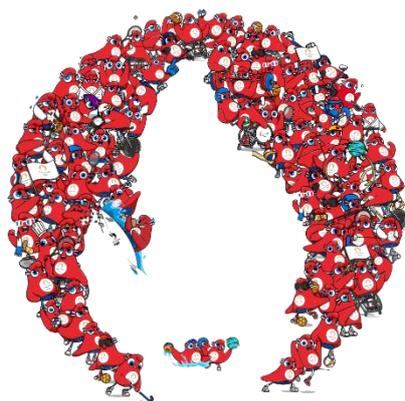


# Jeu de mime J.O

langage  
vocabulaire



Pictogrammes

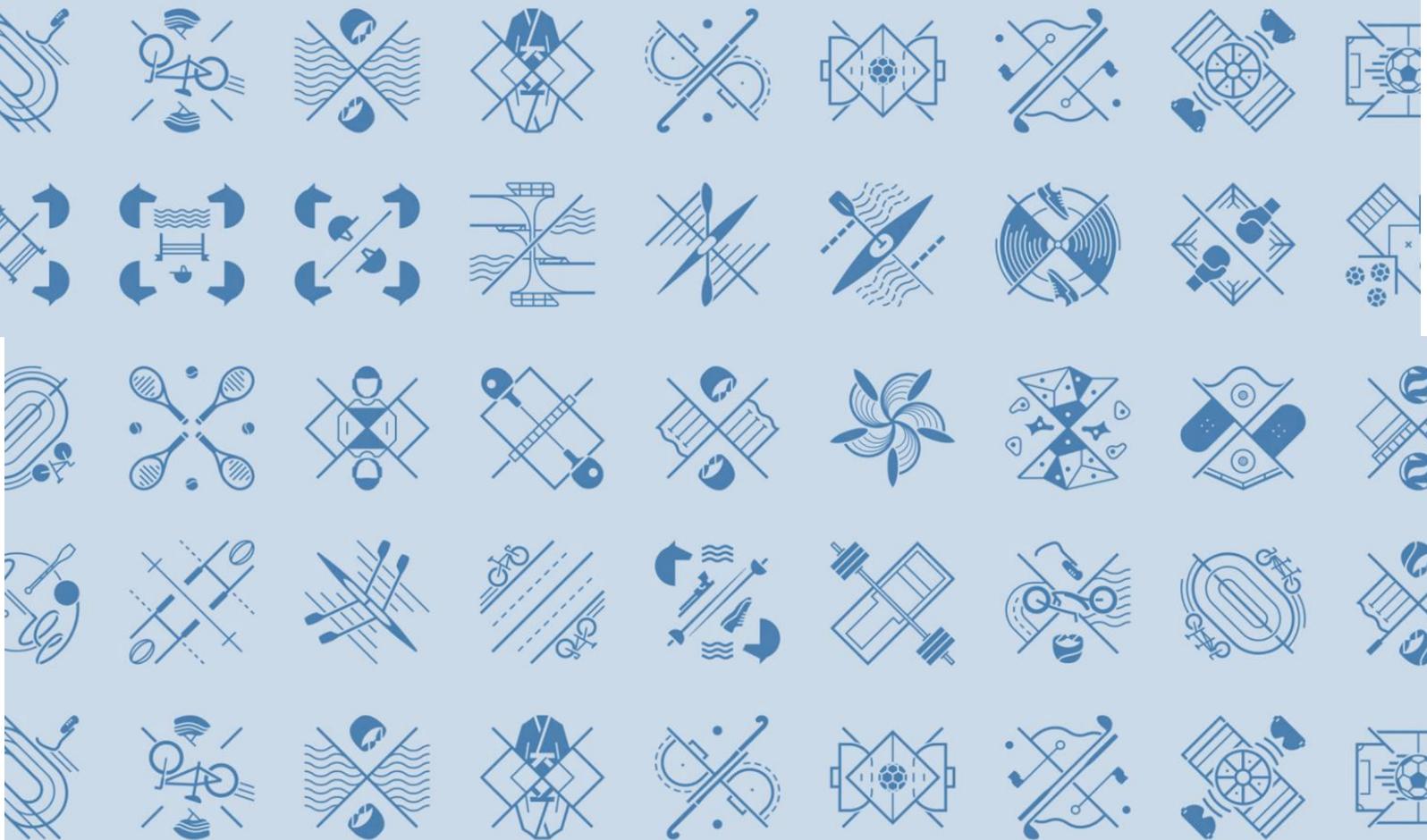
Phryges

Jeu de mime : plastifier puis découper individuellement un jeu de cartes pour le joueur qui doit mimer + l'ensemble des jeux en affichage pour les joueurs chargés de deviner (facultatif).

- A tour de rôle, piocher une carte et mimer le sport représenté.

Jeu du Qui est-ce ? :

- Chaque élève a sa planche + une carte individuelle à faire deviner. A tour de rôle, poser des questions pour deviner et barrer au fur et à mesure les cartes qui ne correspondent



JEU DE MIME SPORTS J.O



# Jeu du

## QUI EST-CE ?

Chaque élève a sa planche illustrée par les sports, insérée dans une fiche plastifiée :

- \* Soit la version pictogrammes
- \* Soit la version Phryges
- Une pioche est constituée des mêmes cartes (plastifiées et découpées individuellement) et chaque joueur en tire une au hasard
- Un livre pour séparer les joueurs face-à-face qui permettra aussi de poser la carte tirée à faire deviner.
- 1 crayon effaçable pour barrer au fur et à mesure les sports qui ne correspondent pas aux réponses données par l'adversaire.

Il s'agit de travailler en langage et en déduction inversée.

Les questions peuvent être posées sur un accessoire, une attitude, un handicap, un environnement... liés aux sports.





Athlétisme



Aviron



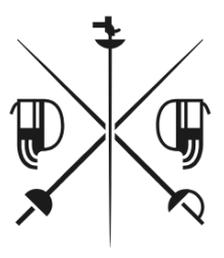
Badminton



Basketball



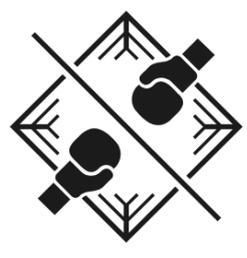
Triathlon



Escrime



BMX Racing



Boxe



Breaking



Football



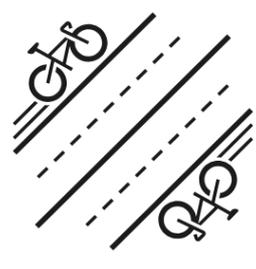
Canoë-kayak slalom



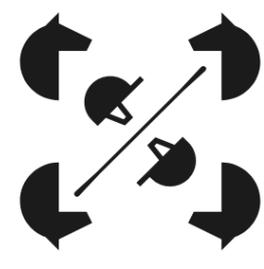
Golf



Gymnastique rythmique



Cyclisme sur route



Dressage



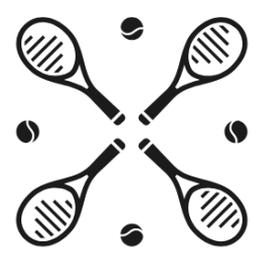
Escalade



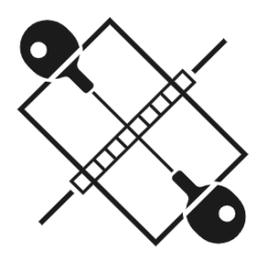
Natation artistique



Judo



Tennis



Tennis de table



