

RENCONTRE cycle 2 2024-2025

« JEUX DE RÉCRÉ 2 »



LE PROJET

Cette rencontre a pour but de construire une récréation active et auto-régulée : découvrir, maîtriser et partager des jeux et des pratiques motrices pour en faire une culture commune au sein de l'école dans **l'objectif d'une réutilisation autonome et auto-gérée durant les moments de récréation**. Elle doit permettre de redonner vie à des jeux traditionnels « ayant disparus des cours d'école » mais non dénués d'intérêts tout en poursuivant les objectifs de l'EPS (affiner et diversifier les conduites motrices des élèves, améliorer les coordinations et dissociations segmentaires, renforcer les habiletés dans les lancers de précision, multiplier les déplacements avec prise d'informations et renforcement de la coopération).

LES ATELIERS

ATELIER	FICHE	OBJECTIFS
LA PÉTANQUE	1	Jeu de lancers d'adresse
LE PUISSANCE 4	2	Jeu de coopération et de rapidité
LE CARRÉ DE LA LUNE	3	Variante du jeu de marelle
LA BALLE NOMMÉE	4	Jeu de trajectoires de balle
LA CHASSE À COUR	5	Jeu collectif (thèque)
LA BALLE AU MUR	6	Jeu de trajectoires de balle
LE KINBALL	7	Jeu collectif coopératif