

## RENCONTRE cycle 2 2024-2025

### « COURIR AVEC PLAISIR »



## LE PROJET

Proposer la course longue aux enfants de l'école primaire est indispensable car elle développe des **qualités d'endurance de manière durable**. Ce développement est assuré en partie de manière spontanée par les enfants dans leurs jeux quotidiens. Pour éviter ce qui a fait tant de mal à beaucoup de "cycles d'endurance" à savoir l'ennui des "rondes" enchaînées parfois jusqu'au dégoût de la course, nous proposons de faire vivre des **situations « ludiques »** aux élèves et de **donner du sens à l'activité**.

Par ailleurs, lors de cette journée, dans chaque jeu, il y aura affrontement entre 2 équipes. Nous pourrons à chaque fois déterminer une équipe gagnante. Toutefois, notre objectif principal n'est pas de valoriser cet aspect (même s'il apporte de l'émulation et de l'engagement). Il s'agira plutôt de **permettre à chaque élève de réaliser qu'il a été capable de courir longtemps et loin en gérant son allure et son effort**.

## LES ATELIERS

Fiche n°	Atelier	Objectif
1	Les déménageurs géants	Jeu de course avec objets
2	Le recto verso	Jeu de course avec objet
3	Les balles brûlantes	Jeu de course avec objet
4	Le postier	Jeu de course
5	Le morpion	Jeu de course avec stratégie
6	Le chifoumi	Jeu de course
7	La course aux kaplas	Jeu de course
8	La course aux mots	Jeu de course avec mémorisation
9	Le relais des amis	Jeu de course avec contraintes
10	Les boîtes postales	Jeu de course