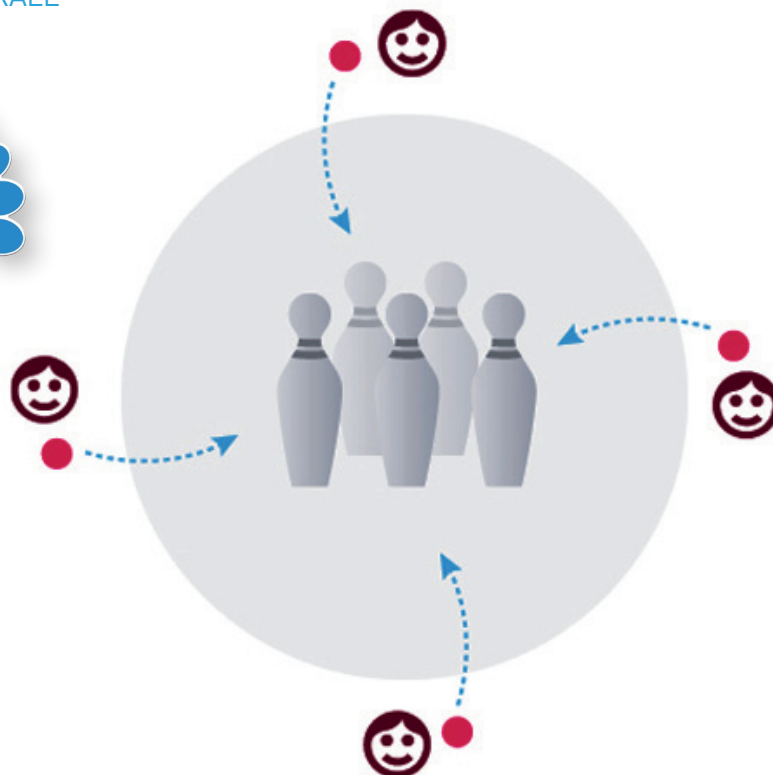


Le jeu de quilles

MOTRICITÉ GÉNÉRALE



Objectifs

Orienter la trajectoire de l'objet vers l'avant.
Rechercher une amplitude gestuelle,
dissociation des actions (haut et bas du corps).
Jouer en équipe, accepter le résultat.

But pour l'enfant

Faire tomber toutes les quilles (boîtes de volants)
avant les autres groupes.

Organisation pédagogique

Le groupe :

- Par équipe de 2.
- 1 arbitre.

Le matériel :

- 3 balles souples par élève.
- Boîtes de volants (les quilles).

Consignes

Les élèves se placent à 3 / 4 mètres des quilles et lancent à tour de rôle. Les balles sont récupérées jusqu'à ce que toutes les quilles soient abattues.

Variables

- Varier la distance.
- Demander à un élève de protéger les quilles en essayant de dévier les balles avec ou sans la raquette.

Veiller à

- Se mettre de profil et effectuer une rotation autour de l'appui avant (une distance importante va contraindre l'élève à la réalisation de ce type de lancer).
- Fixer le coude haut pour effectuer un lancer « bras cassé ».
- Se relâcher et rechercher la vitesse du bras.