

RENCONTRE tous niveaux 2025-2026

« LES DEMENAGEURS »



ORGANISATION DE LA JOURNÉE

Lundi 11 mai 2026

Stade de LLAURO

ST MARSAL	1 cycle 1 / 3 cycle 2 / 4 cycle 3	BUS Vails
OMS	10 cycle 1 / 5 cycle 2 / 6 cycle 3	
LLAURO	cycle 1	Pas de transports
LLAURO	cycle 2	
TORDERES	cycle 3	

Les transports récupèrent les élèves au lieu habituel. Merci de me signaler à l'avance le lieu le plus approprié (travaux, non accessibilité de certaines écoles ...).

Compagnie : **VAILLS ASPERI 04 68 39 11 96**

Merci de m'envoyer un SMS dans le bus : **Caroline CARITG 06 81 54 93 12**

La rencontre :

Toute la journée, il y aura 3 plateaux, 1 par cycle.

10h : regroupement et présentation de la rencontre, début des ateliers « **les déménageurs** »

12h : pique-nique

13h15 : début des ateliers « **jeux coopératifs** »

15h : départ du bus

LES ATELIERS

Le matin : jeu évolutif « les déménageurs »

Cela peut représenter beaucoup d'élèves par plateau mais dès le 2ème temps de jeu, les groupes sont scindés en 2 équipes. Ce dispositif permettra de faire évoluer le jeu plus de façon plus ou moins complexe, en fonction de l'âge des élèves, l'objectif étant d'arriver à une situation de handball avec les cycles 3. Les enseignants seront affectés sur un plateau. Ils disposeront de tout le matériel nécessaire pour faire évoluer le jeu tout au long de la demi-journée. Chaque enseignant gèrera le temps de jeu, les pauses nécessaires. Il n'y aura aucune rotation.

LES ÉVOLUTIONS DU JEU	
1	Tous les élèves transportent des objets d'un point A à des points B en fonction de critères de rangement.
2	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite et les donnent à leurs camarades qui les transportent à des points B en fonction de critères de rangement.
3	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs et les donnent à leurs camarades qui les transportent à des points B en fonction de critères de rangement.
4	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs et les donnent à leurs camarades qui les lancent dans des points B en fonction de critères de rangement.
5	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs et les lancent à leurs camarades qui les lancent sur une cible.
6	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs, puis ils lancent les objets à leurs camarades sans que les défenseurs ne les interceptent pour que leurs camarades les lancent sur une cible.
7	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs, puis ils lancent les objets à leurs camarades sans que les défenseurs ne les interceptent pour que leurs camarades les lancent sur une cible en hauteur.
8	La moitié des élèves transportent des objets d'un point A à la zone interdite sans se faire toucher par les défenseurs, puis ils lancent les objets à leurs camarades sans que les défenseurs ne les interceptent pour que leurs camarades les lancent sur une cible en hauteur plus ou moins éloignée.

L'après-midi : jeux coopératifs Un jeu coopératif sera proposé à chaque cycle. Ce jeu n'est pas à préparer. Il sera découvert par tous le jour de la rencontre.

1 Zone départ	Tous les élèves			Zone arrivée tri par couleur ou par forme
--------------------------------	-----------------	--	--	---

2 Zone départ	Équipe 1	Zone de passage	Équipe 2	Zone arrivée tri par couleur ou par forme
--------------------------------	----------	------------------------	----------	---

3 Zone départ	Équipe 1	Zone des défenseurs	Zone de passage	Équipe 2	Zone arrivée tri par couleur ou par forme
--------------------------------	----------	------------------------	------------------------	----------	---

4 Zone départ	Équipe 1	Zone des défenseurs	Zone de passage	Équipe 2	Zone arrivée lancers cibles basses
--------------------------------	----------	------------------------	------------------------	----------	--

5 Zone départ	Équipe 1	Zone des défenseurs	Zone de lancers	Équipe 2	Zone arrivée lancers cibles basses
--------------------------------	----------	------------------------	------------------------	----------	--

6 Zone départ	Équipe 1	Zone de lancers avec défenseurs		Équipe 2	Zone arrivée lancers cibles basses
--------------------------------	----------	------------------------------------	--	----------	--

7 Zone départ	Équipe 1	Zone de lancers avec défenseurs	Équipe 2	Zone arrivée lancers cibles hautes
------------------------------------	----------	------------------------------------	----------	--

8 Zone départ	Équipe 1	Zone de lancers avec défenseurs	Équipe 2	Zone arrivée lancers cibles hautes à distance variable
------------------------------------	----------	------------------------------------	----------	--